РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО КАРТИНГУ ГОНКА "NRing cup"

Оглавление

[1. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ 2](#_Toc464044927)

[2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ 2](#_Toc464044928)

[3. НАЗВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ 2](#_Toc464044929)

[4. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ 2](#_Toc464044930)

[5. КАРТЫ 2](#_Toc464044931)

[6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И РЕГИСТРАЦИЯ 2](#_Toc464044932)

[7. ФОРМАТ И ОСОБЕННОСТИ ГОНКИ 2](#_Toc464044933)

[8. РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ 3](#_Toc464044934)

[9. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ](#_Toc464044935) 4

[9.1 Общие правила](#_Toc464044936) 4

[9.2 взвешивание, Система довесов 4](#_Toc464044937)

[9.3 жеребъёвка картов, квалификация, Процедура старта 4](#_Toc464044938)

[9.4 заезд на пит-стоп, дозаправка, смена пилота 4](#_Toc464044939)

[9.5 Процедура финиша 5](#_Toc464044940)

[9.6 Остановка гонки 5](#_Toc464044941)

[9.7 Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе. 5](#_Toc464044942)

[9.8 Поведение водителей на трассе 6](#_Toc464044943)

[9.9 Флаговая сигнализация 6](#_Toc464044944)

[9.10 Судейство, штрафы, наказания 6](#_Toc464044945)

[10. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ 7](#_Toc464044946)

# ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

Организатор соревнования: АСК «Нижегородское кольцо».

# ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

Соревнование по картингу проводится среди картингистов в целях выявления лучших спортсменов и команд в картинге, повышения спортивных навыков и водительского мастерства, удовлетворения зрительского интереса к автомобильным дисциплинам технических видов спорта, пропаганды здорового образа жизни и безопасного вождения автомобиля.

# НАЗВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Полное название соревнования: "NRINGCUP".

# МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

АСК «Нижегородское кольцо»Богородский р-н, на 37 км автодороги Н. Новгород-Павлово.

# КАРТЫ

Гонка проходит на картах «Dino Leisure 9 л.с.»

# УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И РЕГИСТРАЦИЯ

* Всем участникам соревнования необходимо пройти регистрацию.
* К участию в соревновании не допускаются лица младше 16 лет.
* Организаторы имеют право отказать в участии любому лицу без объяснения причин.
* Для участия в гонке, команды должны подать именные списки и оплатить стартовый взнос до брифинга.
* В гонке обязательно участие всех пилотов от команды.
* Участие одного пилота за несколько команд в рамках одного этапа категорически запрещено.
* В случае подачи заявок, менее чем от 7-ми команд — гонка отменяется, стартовый взнос с команды 12000р.

# ФОРМАТ ИОСОБЕННОСТИЧемпиона (ГОНКИ)

* 1. Дата проведения гонки
* 22 сентября
  1. Команда состоит из 4-6 пилотов.

• все участники делятся на 4 категорий по состоянию на прошедший год.(1- призеры региональных и все Российских соревнований по картингу, 2 - участники региональных соревнований по картингу, 3- призеры прокатных соревнований по картингу 4- участники прокатных соревнований по картингу)

• в команде может быть не больше одного представителя 1 категории, не больше двух представителей 2 категории, не больше трех представителей 3 категории, если команда не придерживается этого правила формирования состава, то ей придется отбыть временной гандикап

• временной гандикап рассчитывается в зависимости от состава команды и от веса каждого пилота в команде (при 4 участниках в команде, расчет недостающих членов команды выполняется по двум самым легким пилотам)

* 1. Формат гонки:
* Перед гонкой пройдет хронометрируема тренировка продолжительностью 60 минут.
* Старт гонки с места (стартовая прямая) в стиле Ле-Ман.
* Перед гонкой проходит жеребьевка картов, на которых предстоит стартовать
* С первого места стартует пилот команды, которая обладает наибольшим суммарным весом.
* Продолжительность гонки составляет 240мин.+1 круг.
* Максимальная непрерывная сессия пилота на одном карте 40минут.
* Каждый пилот должен проехать не менее 35минут за гонку.
* Максимально за гонку пилот может проехать не более 65 минут.
* Победитель команда, пилот которой первый пересекший линию финиша по истечению 240 мин.+1 круг.
* Зона отбытия штрафов и временных гандикапов, представляет собой отдельное место на пит-лейн.
* В случае поломки карта на трассе время потерянное командой компенсируется. Компенсация возможна лишь полными кругами, и потраченное время не округляется в большую сторону.
* Минимальное количество смен для каждой команда 8.
* На круге выезда со смены, пилот команды может воспользоваться срезкой.
* По ходу гонки команды обязаны отстоять временные гандикапы не позже 200 минуты
  1. Дополнительные штрафы:

За каждое нарушение пунктов настоящего регламента о минимальном и максимальном нахождении пилота/карта на трассе, несвоевременного отбытия временного гандикапа, налагаются следующие наказания:

* нарушение меньше, чем на минуту (включительно) - stop&go 30 секунд
* нарушение больше, чем 3 минут - stop&go 30 секунд за каждую минуту.
* нарушение больше чем 10 минут – аннулирование результата.
* Использование срезки на любом круге, кроме круга выезда со смены - stop&go 1 минута.

# РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Расписание гонки:

* 08:00Регистрация,Брифинг, жеребьевка картов и взвешивание пилотов.
* 8:30Тренировки
* 10:00 Старт гонки
* 14:00 Окончание гонки
* 14:30 Награждение

Организаторы оставляют за собой право изменить дату, время и место проведения гонок!

# ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

## Общие правила

* + 1. Участник во время тренировок и соревнований должен быть одет в комбинезон, обувь, перчатки и защитный шлем. Комбинезон и шлем должны быть застегнуты, обувь зашнурована.
    2. Запрещено участие в шортах, обуви открытого типа, шарфах и прочей повседневной одежде.
    3. Во время своего заезда каждый участник должен выполнять все "правила поведения на трассе", описанные в соответствующем пункте настоящего регламента.
    4. Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом картинг-клуба.

## взвешивание, Система довесов

* + 1. Перед гонкой каждый участник соревнования проходит процедуру взвешивается. Взвешивание пилота происходит в том обмундировании (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь), в котором он будет участвовать в гонке. Предстартовое взвешивание каждого пилота проводится с одной попытки! В ходе соревнования, судьи могут принять решение о повторном взвешивание пилота и в случае отклонения веса в меньшую сторону более чем на 2 кг, результат пилота и комады на данном этапе соревнования аннулируется.
    2. Взвешивание проводится без сидений-вставок.
    3. Каждый пилот получает довес до 80кг (девушки до 70кг), с шагом довеса – 2,5 кг, при этом величина довеса округляется в большую сторону.
    4. По решению главного судьи соревнования, вес участника, опоздавшего на брифинг, может быть приравнен к 40кг

## жеребъёвка картов, квалификация, Процедура старта

* + 1. Перед началом гонки проходит жеребьевка картов, первой тянет карт самая легкая команда.
    2. Перед стартом гонки пилоты выходят на стартовую прямую и по сигналу маршала бегут к картам, занимая места в расставленных машинах .
    3. Старт дается взмахом зеленого флага или зеленым сигналом светофора.

## заезд на пит-стоп, дозаправка, сменА пилота

* + 1. В зоне пит-стопа производятся процедуры смены пилота, дозаправки, обслуживания карта и отбытия штрафа. Для отбытия штрафа может быть выделено отдельное место, уточнение об этом смотреть в разделе «Формат и особенности гонки» настоящего регламента.
    2. Перед заездом на пит-стоп, штраф, пилот должен поднять руку, затем значительно снизить скорость и остановится у въезда на пит-лейн!
    3. Для прохождения процедуры смены пилота или дозаправки, пилот обязан остановиться у въезда на пит-лейн, после чего продолжить движения в зону пит-стопа.
    4. Для прохождения процедуры отбытия штрафа, водитель обязан зафиксировать остановку на въезде на пит-лейн, после чего продолжить движение в зону отбытия штрафа.
    5. Пилот, закончивший свою сессию, полностью останавливается в зоне пит-стопа, выходит из карта и покидает пит-лейн.
    6. При наличии технической возможности, во время смены пилотов, команды меняют карты, при этом сменный пилот садится в тот карт, на который ему укажет судья.
    7. При выезде из зоны пит-стопа, пилот обязан уступить дорогу другим пилотам, находящимся на трассе. Любой контакт выезжающего из зоны пит-стопа карта, с картами соперников, произошедший до первого поворота (считая от выезда из пит-лейн), трактуется как контактная борьба с его стороны и наказывается штрафом
    8. Время пит-стопа составляет 90 секунд и автоматически отсчитывается с момента пересечения въезда на пит лейн. Превышение времени пит-стопа по техническим причинам является форс-мажорным обстоятельством и в дальнейшем не компенсируется.
    9. Пилот обязан убедиться, что мапшалами установлены на карт номер команды, датчик. В случае, если пилот выехал на трассу без номера, датчика или с неверным довесом, пилот будет принудительно направлен на дополнительный пит-стоп (черный флаг) для устранения неполадок. Время, потраченное на дополнительный пит-стоп, команде не компенсируется. В случае, если номер был утрачен во время заезда, пилот на пит-лейн принудительно не зазывается, номер будет установлен при плановом заезде на пит-стоп.
    10. Выезд из зоны пит-стопа разрешен только по истечению 90 секунд.

## Процедура финиша

* + 1. По истечению общего времени гонки, судья даёт соответствующую флаговую сигнализацию, свидетельствующую об окончании гонки, данный сигнал дается каждому финиширующему пилоту.
    2. Финишировавший пилот доезжает круг в спокойном темпе (обгоны запрещены) и останавливает карт в зоне пит-стопа.

## Остановка гонки

* + 1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.
    2. Когда водители видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-лейн, не совершая обгонов.
    3. Во время остановки гонки смена пилотов запрещена.
    4. Рестарт гонки происходит из пит-лейна: водители стартуют из пит-лейн в том порядке, в каком они находились на момент остановки гонки, опираясь на информацию, полученную с телеметрии.
    5. Если гонка не может быть продолжена, а команды пробыли на трассе 90 % и более от общей продолжительности гонки, то гонка считается состоявшейся.
    6. Если команды провели на трассе менее 90% от общей продолжительности гонки, то этап будет перенесен на другую дату.
    7. Какие-либо компенсации не предусмотрены.

## Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе.

* + 1. Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, то он должен остановиться в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы. Если карт остановился в месте, создающем опасность для других пилотов находящихся на трассе, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-лейн.
    2. Сменный карт доставляется персоналом картодрома с пит-лейна исключительно в направлении гонки. Смена происходит в том месте, где остановился сломанный карт. Замена карта при поломке не считается «новой сессией». Пилот сломавшегося карта не может покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы и обязан дождаться, когда ему будет предоставлен сменный карт. Пилот обязан самостоятельно убедиться, что датчик, номер и довес переставлены на сменный карт, в противном случае (отсутствие датчика, номера, довеса) он будет обязан по сигналу судьи заехать на пит-лейн для устранения несоответствий.
    3. Если сломанный карт (заклинившие тормоза, оборван тросик газа, отлетело колесо) может продолжить движение и добраться до пит-лейн, то команда может произвести смену: Пилот обязан остановиться у кнопки переключения светофора, нажать её и удерживать до переключения светофора на красный свет, после чего продолжить движения (если карт это позволяет) в зону пит-стопа, если после остановки у кнопки карт не может продолжить движение, необходимо его покинуть и пересесть в указанный сотрудниками картодрома сменный карт.

## Поведение водителей на трассе

* + 1. Пилоты должны выполнять все указания судей и флаговой сигнализации.
    2. Пилоты не могут вести контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и "провозы".
    3. Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.
    4. Пилоты не могут покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы.
    5. Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, плохого самочувствия, препятствий на трассе, он должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы.

## Флаговая сигнализация

* + 1. Красный флаг – остановка гонки.
    2. Желтый флаг – опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: снизить скорость, не обгонять, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.
    3. Синий флаг – обязывает пропустить карт, который догоняет сзади. Синий флаг показывается круговым пилотам (отставшим на круг и более).Синий флаг показывается персонально каждому пилоту. Пропускающий пилот должен подать сигнал рукой обгоняющему пилоту
    4. Зеленый флаг – старт гонки.
    5. Черной-белый флаг - разделённый по диагонали на 2 части - предупреждение.
    6. Черный флаг (показывается совместно с номером карта) – наказание. Водитель должен в течение 2-х кругов заехать на пит-стоп для отбытия наказания. Не учитываются те круги, во время которых въезд на пит-лейн был закрыт красным флагом или красным сигналом светофора.
    7. Клетчатый черно-белый флаг – окончание гонки.

## Судейство, штрафы, наказания

* + 1. Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей при участии организаторов.
    2. Решения Главного судьи не обсуждаются.
    3. Предупреждение выносится за следующие действия:
* нарушение требований синего флага в течение более одного круга;
* сопротивление обгону;
  + 1. Наказание стоп-энд-гоу 30 секунд предусмотрено за следующие нарушения:
* некорректное поведение водителя на трассе (контактная борьба)
* нарушение требований флаговой сигнализации
* выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы
* вождение с двумя одновременно нажатыми педалями
* пилот (команда) въехавшая на отбытия наказания в зону stop&go (нажавшая кнопку) или выехавшая из зоны пит-стопы без разрешающего сигнала маршала или светофора, наказывается stop&go 10 сек.
* каждое третье предупреждение;
* превышение скорости при въезде на пит- лейн, повлекшее столкновение с ограждением или сменным картом. Техническая неисправность не является смягчающим обстоятельством.
* нарушение порядка (устные препирательства) в зоне pit lane, отвлечение судейской бригады от её непосредственных обязанностей. Этот пункт так же распространяется и на менеджеров команд и сопровождающих лиц.
* Если пилот не нажал кнопку до фактического срабатывания светофора, или въехал, выехал на красный сигнал светофора, то на него (команду) налагается штраф stop&go 10 сек.
* Если за пилота кнопку нажал маршал или партнер по команде.
  + 1. Главный судья может принять решение о дисквалификации водителя или команды за следующие нарушения:
* систематические нарушения регламента;
* за движение в сторону противоположную ходу гонки;
* выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы;
* не спортивное поведение на трассе.
  + 1. Если пилот не выполнил требование флаговой сигнализации в течении 2-х кругов, то на каждом следующем круге его наказание удваивается. Игнорирование черного флага более 5-х кругов влечет за собой дисквалификацию команды из гонки. Если водитель не успеет отбыть наказания вовремя гонки – штраф считается отложенным, не менее одного круга.
    2. Главный судья может принять решение не наказывать команду, если один из водителей не проехал «минимум», в случае непредвиденных обстоятельств (например, если водитель не может продолжить участие в гонке из-за травмы). Но в таком случае Главный судья определяет, кто из водителей данной команды может проехать вместо данного водителя.
    3. За не явку на награждение Главный судья в праве дисквалифицировать команду.

# ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ

* 1. Изменения в данный регламент могут быть внесены не позднее, чем за 1 час до старта соревнования (этапа).
  2. Все спорные или неописанные в регламенте вопросы решаются по усмотрению Главного Судьи соревнования.
  3. Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются.
  4. Письменные протесты и апелляции на действия Судейской бригады или Команд-участниц принимаются только от Представителей Команды и сопровождаются взносом 1000 рублей. В случае положительного решения взнос возвращается команде подавшей протест/апелляцию.
  5. Прием апелляций заканчивается спустя 10 минут после окончания гонки, до процедуры награждения. В случае невозможности рассмотрения по тем или иным причинам протеста/апелляции в день подачи, результаты гонки считаются предварительными до момента решения вопроса судейской бригадой.
  6. В особых случаях при единогласном решении организаторы оставляют за собой право наложить ВЕТО на решение главного судьи.